

# MEET.ONE

EOS生态入口

项目白皮书

beta 0.99

# 摘要

随着区块链3.0的到来，加密货币的共识底层全面从PoW（Proof of Work 工作量证明）转向DPoS(Delegated Proof of Stake 委托权益证明) 来提升性能和可扩展性。EOS代币作为DPoS加密货币时代的代表，其百万级TPS的高性能和更具扩展性的智能合约，将会诞生出无数百万级用户的DApp和公链。

当EOS上有价值的DApp越多，使用这个公有链的用户也会越多，增长也越快，这就是一个健康的生态系统的循环。因此，生态就是应用的集合，若将EOS与iOS进行类比，后者成功的集中体现就是丰富的应用产品生态。但作为一个去中心化的区块链开发平台，在自由市场调控下，资源占用成本将越来越高，同时缺少有效的DApp审核机制，可能导致市场上低价值应用泛滥，影响用户体验，影响EOS生态的健康发展。

因此，MEET.ONE将发布一条侧链，为开发者提供高性价比的开发试验平台的同时，过滤并孵化优质项目推向主链，引导EOS应用生态朝健康的方向发展。

与此同时，区块链技术的普及，需要解决的不仅是技术问题，也要降低普通用户的使用门槛。目前绝大多数的区块链应用都是技术主导的产品，缺乏从用户体验思考的维度，导致用户使用门槛较高。对于普通用户来说，他们感知的不是技术底层，而是最上层的产品体验。

MEET.ONE从EOS生态入口满足用户对区块链技术的需求，通过客户端工具，整合资产管理、链上资源交换、项目孵化、应用分发以及资讯平台等功能，让用户在基于EOS的区块链世界里获得最优雅的体验，最大化呈现和放大区块链技术价值。

MEET.ONE团队拥有过亿用户量社区产品设计和运营经验，在产品体验、业务逻辑、流量运营和技术沉淀上有着国内互联网先进的经验，并以优质的EOS社区为依托，全力建设健康友好的EOS生态闭环。

# 1. 项目背景

EOS作为DPoS区块链技术时代的代表，其百万级TPS的高性能和更具扩展性的智能合约，将会在EOS之上诞生许多的DApp和公链。PoS的机制与PoW不同的是，用户的加密货币不仅代表着数字资产，也代表其可以通过行使投票权参与链上事务的权益，进而参与到整个社区的治理。

EOS制定了颠覆性的区块链行业标准，未来在这个标准底下会有大量的基于不同行业的应用诞生，现实世界实际上并不需要为数众多的独立公网，只需要有一个真正易用、可靠、可信赖的区块链标准即可。

基于对于BM赋予EOS技术价值观的高度认同，以及对区块链技术应用将为现实世界带来技术革命的期待，MEET.ONE团队决定全力参与EOS生态的共建。



# 2.项目概述

## 2.1 MEET.ONE的愿景

MEET.ONE是EOS超级节点竞选团队，并于2018年6月15日当选创世超级节点。

MEET.ONE致力于EOS生态的建设，将会基于EOS主网发起首条侧链，为开发者提供安全、稳定、高性价比的EOS友好开发环境，并搭建一个EOS生态中优质应用（EOS DAPP）的孵化平台。同时通过EOS生态友好入口产品的开发，搭建起用户与EOS生态链接的桥梁，成为EOS生态的流量入口，为EOS DAPP提供更好的曝光平台，降低EOS产品运营推广成本，使DAPP开发团队可以专心致力于产品的开发与创新。

MEET.ONE团队拥有亿级用户量产品的开发运营经验和技術沉淀，目前已顺利完成多款EOS生态产品的发布，包括：

- ◆ EOS精品糖果分发平台APP「MORE.ONE」
- ◆ EOS生态入口客户端APP「MEET.ONE」。
- ◆ EOS易用工具集「EOS小助手」
- ◆ EOS资讯及DAPP分发平台「EOS KIT」
- ◆ EOS开源钱包「POMELO」

MEET.ONE为用户提供最优雅的EOS生态体验，吸引了众多的用户与支持者，目前MEET.ONE社群的人数已超过150,000人，并与众多EOS节点保持友好合作的关系，在EOS华语社区拥有广泛的影响力。

在未来，MEET.ONE将成为EOS的流量入口，吸引更多的用户关注使用EOS，并通过助力EOS生态优秀DAPP的孵化，打造健康的EOS生态闭环。

同时，我们将持续不断的参与竞选，成为EOS的超级节点，从节点获得的所有奖励将全部投入EOS生态建设中，我们的愿景是成为人类科技历史的创造者与见证者。

## 2.2 MEET.ONE的优势

### 2.2.1 技术积累

MEET.ONE是EOS生态建设的早期参与者，团队自2017年10月成立以来将主要精力投入EOS生态入口相关产品的开发上，目前（2018年5月）已按时序进度完成EOS各项生态产品的发布：

**2018/2** MEET.ONE完成全国首个EOS小程序：EOS小助手的开发，帮助用户学习EOS映射并验证映射结果，保障用户资产安全。迭代至今已上线多项新功能，包括全球节点介绍、EOS生态项目糖果空投规则等功能,覆盖数十万用户；

**2018/3** MEET.ONE宣布竞选EOS超级节点；

**2018/3** MEET.ONE联合EOS Cannon、EOS Nation以及EOSoCal组建了Scholar Testnet，3月份就已经有19个超级节点竞选团队加入了Scholar。4月份我们进行了EOS开发者社区最早也是最大规模的一次BIOS BOOT；

**2018/4** MEET.ONE发布了全球第一个为EOS服务的Chrome扩展- EOS KIT，整合了EOS全球新闻、EOS Twitter、DApp列表、超级节点竞选团队列表等功能，成为了大量EOS用户的流量入口；

**2018/5** Eosio.sg与MEET.ONE上线了节点投票功能，这是目前全球已知的首个基于Dawn4.0，真正通过投票来决定出块节点的测试网络；

**2018/5** MEET.ONE发布了全球首款EOS生态入口「MEET.ONE APP」产品，该APP将会包含EOS资产管理、节点投票、RAM交易等功能，同时作为DApp门户和EOS信息整合平台，将为EOS用户提供最全面的EOS生态服务；

**2018/5** 完成EOS生态入口产品的开发和落地，开始大力建设社群，获取EOS生态的用户流量，并启动DAPPS开发者支持计划；

**2018/6** MEET.ONE成功当选创世超级节点；

**2018/7** MEET.ONE加入Kylin测试网小组，主导EOS侧链开发项目的研究；

**2018/10** 发起侧链，建设繁荣的EOS生态。

## 2.2.2 社区基础

MEET.ONE创始人Goh也是EOS Cannon的联合创始人之一，EOS Cannon是全球EOS持仓数最多的社区，其独特的社区机制使得MEET.ONE拥有大量的社区支持者，同时也让MEET.ONE的产品拥有第一批高质量的用户群体。

MEET.ONE开发的产品面向全球的移动互联网用户，目前已经吸引超过20万名用户进行使用体验，其中钱包产品发布不到2个月，安装用户已超过3万。

MEET.ONE将基于生态入口型产品吸引的海量用户，进一步拓展EOS价值认同社区。

## 2.2.3 内容沉淀

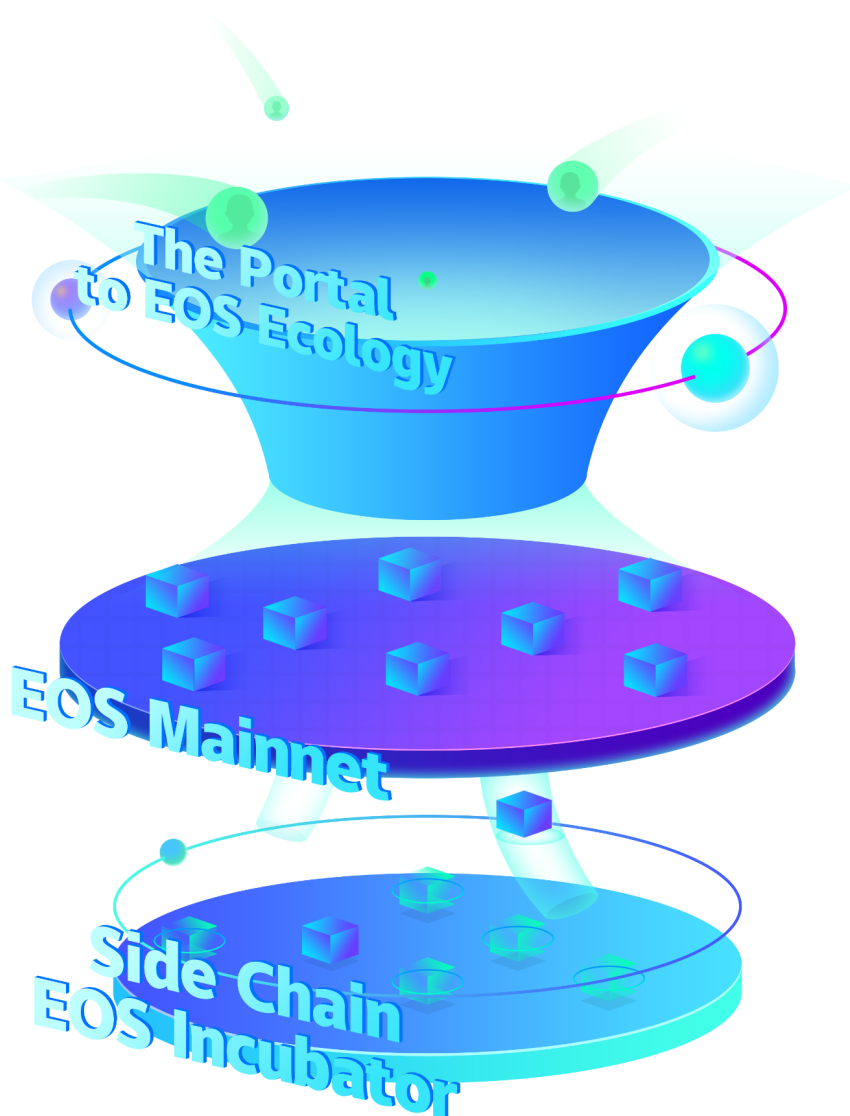
MEET.ONE团队从EOS主网启动之前就对EOS生态的发展进行全方位的跟踪与报道，实时解读EOS技术更新文章，成为首家完成EOS.IO 2.0版中文白皮书翻译的团队，至今已成为EOS华语社区最具权威的媒体之一，并作为多次EOS国际大型会议的华语独家授权媒体，例如60余个全球节点共同参与EOS Family Day，首届EOS全球24小时网络直播会（EOS Ignite）等活动。

## 2.2.4 团队能力

MEET.ONE团队拥有亿级用户量的社区产品开发和运营经验，在产品研发、业务逻辑设计、流量运营、交互体验优化等方面有着丰富的经验和技術沉淀。MEET.ONE团队自创立之初就坚持探索有用户价值的EOS生态产品，对用户体验的追求几近偏执，MEET.ONE将为高频使用场景提供最优雅的产品体验。

# 3.商业模式

MEET.ONE将为EOS开辟一块试验田，并搭建EOS生态入口，降低人们使用EOS技术的门槛，我们唯一的、根本的目的，只是为了让EOS生态更好的服务现实世界。



MEET.ONE构筑EOS生态入口的业务模型

## 3.1 MEET.ONE孵化器

EOS的DPoS共识机制决定了所有开发者必须先持有EOS Token才能够使用EOS主网上的带宽、存储等资源，但由于去中心化的自由市场让EOS的使用成本难以避免的水涨船高，对于年轻开发者和学生而言并不友好。

与此同时，EOS主链是一个开放自由的生态环境，缺少对恶意或不良应用的过滤，极有可能导致主链上低价值应用泛滥，普通使用者对低价值应用甄别能力有限，极易造成生态用户的流失。

**MEET.ONE将基于EOS主链发起的一条侧链，同时也致力于成为EOS应用生态的孵化器，为EOS生态的建设弥补这些短板。**通过侧链的搭建，为DApp开发者提供稳定且高性价比的EOS侧链网络、丰富的SDK资源，并作为孵化平台提供一站式开发辅助服务，鼓励开发者验证自己的创意，并通过MEET.ONE孵化平台不断筛选出优质应用，为EOS生态上的DApp项目开发制定参考标准，过滤不良应用，努力提升用户在生态中的应用体验。其核心目的是为了EOS主链构建优质的应用生态。

只有社区开发者不断开发更多更好的DApp，不断地研究创新，才能吸引流量，盘活生态中的代币流转，推动整个区块链生态的快速良性发展。

### ◆ MEET.ONE 侧链

要实现商业级的应用，就必须达到商业级的吞吐能力。从设计指标来看，EOS通过并行链的方式，最高可达到百万级TPS，在并行本地链时甚至可以达到毫秒级的确认速度，可以说EOS在吞吐能力方面的优越性无人能级。

MEET.ONE投资搭建的侧链与EOS主链具有同样的卓越性能，将为开发者提供安全、稳定、高速且廉价的EOS侧链网络。

### ◆ MEET.ONE SDK

MEET.ONE将会为MEET侧链上的DApp开发者提供中英文版本的开发文档、开发者工具、Javascript SDK、丰富的示例代码，让开发者能专注于产品功能开发，高效完成在MEET侧链上的产品应用部署。



## 3.2 EOS生态入口

MEET.ONE开发的EOS生态入口产品将构建起亿万用户进入EOS生态世界的流量入口，同时也将构建起以流量为基础的强大行业壁垒。

MEET.ONE客户端整合了资产管理交易、金融服务、票权管理、项目创投、应用分发以及资讯平台等功能，并且通过优化成熟的产品架构，让各自的场景融合和切换地更加自然，聚合功能但不臃肿，其核心目的是让用户在基于EOS的区块链世界里获得最优雅的体验，最大化呈现和放大区块链技术价值。

MEET.ONE团队致力于将区块链技术更好地呈现给用户，让用户使用EOS基于不同属性的各种应用场景得以落地，带给用户最好的产品体验，解决了目前区块链技术普遍缺乏体验和实用性问题。

### ◆ 资产管理

资产管理是EOS客户端的基础功能，MEET.ONE客户端也是用户的钱包工具。

在EOS生态里，几乎所有DApp都会发行自己的代币，每个用户都会有数十种，甚至上百种的加密货币，在管理数字资产层面，MEET.ONE能够在客户端里统一管理自己的数字资产，并且能够在这个工具里进行EOS生态项目的投资、流通等动作。MEET.ONE钱包提供便捷的管理功能，也为新项目的孵化提供钱包服务支持，让项目团队更专注于核心功能的开发。

除了让用户完全控制钱包密钥，MEET.ONE还针对不同规模的数字资产管理继续开发多重签名技术保障和两步授权验证功能，用户可以选择在转账交易时进行手机验证码、指纹、活体等验证方式，全方位保证数字货币资产安全。

### ◆ 金融工具

EOS的应用将以EOS的代币作为使用带宽等链上资源的权益凭证。因此，在EOS的机制上，大量持有代币但是不使用的用户，可以以委托或者抵押出借等形式将使用权出让给其他用户来获得收益，开发者也需要购入EOS来拓展自己的应用功能。BM曾经在BTS上实现的金融架构，在EOS上必然会诞生更加丰富的金融产品和更庞大的金融市场。

在 MEET.ONE客户端里，用户可以选择独立开发者推出的各类管理类应用，通过智能合约来达成链上自动执行的去中心化透明方案。MEET.ONE 则通过为用户提供管理数字资产的渠道和工具，创造了一个透明化的数字资产管理窗口。

## ◆ 链上资源交换

采用EOS.IO软件区块链上的令牌持有人，可能不需要立即消耗全部或部分可用带宽，因此可将这些未消耗的带宽委派或租借给其他人，运行EOS.IO软件的区块生产者将会识别这种容量授权并分配相应带宽。EOS.IO软件的主要优点之一是可用于DApp的带宽量完全独立于令牌价格。因此，链上资源租赁是一个DPoS共识机制下特有场景，类似传统电信带宽租赁市场。而MEET.ONE将为EOS.IO的链上资源交换提供更便利的场景。

如果DApp要临时占用EOS.IO上的带宽等资源，可以通过MEET.ONE寻找出租链上资源的其他EOS持有人，可能以十分之一的价格可以调动更多的带宽等资源。并且事后，大量访问峰值过后，无需过多带宽时，可以将带宽等资源自动返回给用户。应用方获得更低成本的带宽使用权（同时也避免EOS本身价格的波动），用户则获得稳定的出借回报，双方受益。

## ◆ DApp创投平台

经过MEET.ONE侧链筛选的优质应用项目可以在MEET.ONE的DApp创投平台上开展宣传与展示，投资者可以通过浏览平台构建的项目目录，获得项目全方位信息（包括融资进度、发行数据、项目介绍等），帮助区块链投资者发现投资机会并跟踪项目动态，降低项目投融资双方的沟通成本，高效促成项目对接。

同时，MEET.ONE的资产管理工具将支持用户以最便捷的形式进行投融资，并通过智能合约的创建来减少投融资双方的信任成本。

## ◆ DApp分发平台

在EOS上线测试网络之际，由于其强大的高性能和可扩展性，有包括维基在内的数十个项目宣布了使用EOS作为底层。在主网上线后，将会大量应用基于EOS进行发布，EOS上的应用生态将会超过任何以往的区块链公链。

在如此庞大的应用生态里，各自服务不同的用户和使用场景，但对用户来说，无法有过多地注意力去关注每一个应用，如何在一个入口获悉整个生态的服务，是其最大的需求。

MEET.ONE内置的DApp分发平台是一个完全由用户排序的DApp Store。通过用户的关注分析和偏爱，来向不同的用户推荐不同的应用列表，做到「千人千面」的DApp Store的页面服务。MEET.ONE的去中心化算法，让DApp入口不被中心化机构所操纵，保证了区块链应用生态的自由和公平的市场。

## ◆ 资讯平台

资讯是获取用户流量的一大窗口，作为EOS价值互联入口的MEET.ONE钱包通过整合国内外多种渠道上发布的第一手区块链行业资讯，并将内容保存在服务器中，让不同国家的用户都可以便捷的获取资讯，并提供实时翻译功能，打破信息壁垒。用户通过资讯平台提供的市场行情信息，第一时间优化自身的投资组合，并加深对于EOS区块链技术的了解。

同时，MEET.ONE资讯平台将同构去中心化的兴趣内容推送算法，过滤用户不感兴趣的信息，提升用户的注意力价值。

## ◆ 糖果分发平台

MEET.ONE的糖果分发平台让用户无需持有EOS就可以获得EOS生态项目的糖果，同时，DAPP开发团队（基于EOS）可以有一个友好的平台向社区展示自己的想法，获取高质量的初始用户群。实现优质项目品牌集中式曝光、高效精准覆盖EOS全网用户、链接国内外EOS项目及社群等目的。

同时，EOS社区的积极推广者将基于贡献程度获得更多优质糖果的定向空投以及福利。

### 3.3 「MEET.ONE」的价值

「MEET.ONE」是由MEET.ONE团队基于EOS主网发行的代币。MEET.ONE侧链中开发资源的使用将需要用到「MEET.ONE」，「MEET.ONE」是维持MEET.ONE系统正常运转所必需的，将为整个生态系统提供动力。

- ◆ 开发者占用侧链资源以及使用开发者SDK，需要持有相应数额的「MEET.ONE」；
- ◆ EOS主网开发者租赁主网带宽等资源，可以通过MEET.ONE提供的交换平台，支付「MEET.ONE」向提供者进行兑换；
- ◆ 开发者可以通过支付「MEET.ONE」使用MEET.ONE上的项目展示功能；
- ◆ 开发者可以通过支付「MEET.ONE」使用MEET.ONE上DAPP Store的上架或优先展示等推广功能；
- ◆ 普通用户可以通过持有有一定数量的「MEET.ONE」使用MEET.ONE平台开发的各类特殊功能，例如参与各种项目评级打分、获取项目方提供的早期投资者资格、成为项目的社区发起人等。

# 4.分发计划

## 4.1 「MEET.ONE」分配计划

分配方案	数量	分配方案
团队持有	25亿	25%
基金会持有	25亿	25%
早期投资人	10亿	10%
公开流通	40亿	40%

\* 「MEET.ONE」总量100亿，流通50%，永不增发。

## 4.2 团队解禁计划

团队持有四年分批解禁，每年解禁25%。

解禁时间	解禁比例
第一年	25%
第二年	25%
第三年	25%
第四年	25%

## 4.3 资金使用计划

用途	比例
团队人员的扩张，奖励，以及提供研发经费	60%
社区建设、社群运营	30%
备灾储备金，以应对紧急情况	10%

# 5. 团队成员

## ◆ Goh

MEET.ONE 创始人， EOS Cannon 联合创始人。

曾就职于阿里巴巴、新加坡 Mozat 等公司， 8年移动互联网从业者， 拥有亿级用户产品设计经验。

## ◆ Chow

多年创业经验以及区块链行业从业经验， 比特币等区块链资产的爱好者， 大量投资不同区块链项目。同时也是私募基金经理， 外汇操盘手。

## ◆ Ian

8年互联网行业研发经验， 先后就职于去哪儿旅行、雪球财经等公司， 拥有丰富产品研发经验。EOS开发者社区深度参与者， Scholar Testnet核心成员。

## ◆ Rick

毕业于厦门大学， MBA在读。曾任美柚客户端Leader， 处理亿级商业项目业务对接及开发工作， 带领孵化项目完成产品快速迭代开发， 拥有丰富的客户端产品开发、优化经验及项目管理经验。

## ◆ Sev

曾在500强国企以及上市互联网跨国公司从事战略规划工作， 负责建立、并推动了所属企业与软银、索尼、Unity等全球知名企业开展战略合作。多次参与政府高层访问以及大型峰会国外政要接待工作， 拥有丰富的咨询行业经验。

## ◆ Susen

毕业于浙江大学， 外汇操盘手， 2017年Exness外汇实盘交易年度风云人物， 中国区唯一获奖者。对传统金融、货币体系、经济周期等见解独到， 曾运营由数万名私募、投行等人士组成的社群， 目前负责MEET.ONE社区工作。

## ◆ Dmitri

乌克兰在华投资者， 兼具亚、欧多国文化背景。曾任厦门新能源创业公司水能源首席执行官， 并在中国创办了多所语言学校。加密分析师和投资者， 支持TenX、IOTA、LBC和Steem等项目。

## ◆ Chao Xie

超过十年互联网开发经验， 曾主持开发了携程机票平台， Rings.tv, Fulda Pay ; 支付领域专家， 有丰富的在线支付经验， 现担任Fulda Pay Pte Ltd CTO ; 加入到MEET.ONE之后更好的实现EOS支付功能。

# 6.免责声明与风险提示

## 6.1 免责声明

此章所包含的信息为风险提示，请相关意向爱好者仔细阅读。该文档只用于传达信息之用途，并不构成买卖MEET.ONE公司股份或证券的相关意见。凡以任何方式直接、间接使用MEET.ONE公司资源者，视为自愿接受本声明的约束。

- ◆ 6.1.1 本项目采取自愿参加、风险自担、责任自负、费用自理的原则，参与者应为年满18周岁、具有法律规定的完全民事行为能力的自然人，并自愿接受和遵守活动发布内容中的规则和事项。一切因参与者直接或间接引起的法律责任由参与者自行承担。
- ◆ 6.1.2 项目参与者已确认自己有充分的身体、心理和物质上的准备而参加，对项目中的一切风险及导致的各种后果均可自我承担，并承诺在项目中发生的一切有关自己人身、财产和精神的损失均不会向项目组织者、主办方或协会追究法律上的责任。
- ◆ 6.1.3 任何由于黑客攻击、计算机病毒侵入或发作、因政府管制等造成的暂时性关闭或影响网络正常经营的不可抗力而造成的个人资料泄露、丢失、被盗用或被篡改等，MEET.ONE公司均不负任何责任。
- ◆ 6.1.4 MEET.ONE公司如因系统维护或升级而需暂停服务时，将会事先公告。若因线路及非MEET.ONE公司控制范围外的硬件故障或其他不可抗力而导致暂停服务，与暂停服务期间造成的一切不便与损失，MEET.ONE公司不负任何责任。
- ◆ 6.1.5 本文档不构成任何关于证券形式的投资建议，投资意向或教唆投资。本白皮书不构成，也不应被视为任何司法管辖区的证券发行，或购买或出售证券的邀请，也不是任何形式上的合约或者承诺。
- ◆ 6.1.6 MEET.ONE不是一种投资。我们无法保证「MEET.ONE」将会增值，但其也有在某种情况下出现价值下降的可能。「MEET.ONE」不能用来购买相关物品或者服务，MEET并没有太多实际的用处。

- ◆ 6.1.7 MEET.ONE明确表示不承担任何参与MEET.ONE项目造成的直接或间接的损失，包括：本档提供所有信息的可靠性；由此产生的任何错误，疏忽或者不准确信息；或由此导致的任何行为。
- ◆ 6.1.8 「MEET.ONE」不是一种所有权或控制权。控制「MEET.ONE」并不代表对MEET.ONE应用的所有权，MEET.ONE并不授予任何个人任何参与、控制、或任何关于MEET.ONE应用决策的权利。
- ◆ 6.1.9 本声明以及其修改权、更新权及最终解释权均属MEET.ONE公司所有。

## 6.2 风险提示

MEET.ONE项目投资均属于风险投资，投资过程中可能存在市场风险、经营风险、信用风险、管理风险、政策风险及其它相关风险。风险投资收益来自于项目成长和经营，MEET.ONE不承诺任何固定回报，不承诺保本和最低收益，不做任何形式的担保。

- ◆ 6.2.1 EOS核心协议相关的风险。

「MEET.ONE」基于以EOS开发，因此任何EOS核心协议发生的故障，不可预期的功能问题或遭受攻击都有可能导致「MEET.ONE」以难以意料的方式停止工作或功能缺失。此外，EOS协议中账号的价值也有可能以跟「MEET.ONE」相同方式或其它方式出现价值上下降。关于EOS协议的其它信息详见<https://eos.io>。

- ◆ 6.2.2 证书丢失导致的丢失「MEET.ONE」的风险。

购买者的「MEET.ONE」在分配给购买者之前很可能关联至一个MEET.ONE账号，进入MEET.ONE账号的唯一方式就是购买者选择的相关登录凭证，遗失这些凭证将导致「MEET.ONE」的遗失。最好的安全储存登录凭证的方式是购买者将凭证分开到一个或数个地方安全储存，且最好不要储存、暴露在工作的地方。

- ◆ 6.2.3 购买者凭证相关的风险。

任何第三方获得购买者的登录凭证或私钥，即有可能直接控制购买者的「MEET.ONE」，为了最小化该项风险，购买者必须保护其电子设备以防未认证的访问请求通过并访问设备内容。



#### ◆ 6.2.4 司法监管相关的风险。

区块链技术已经成为世界上各个主要国家的监管主要对象，如果监管主体插手或施加影响则MEET.ONE应用或MEET.ONE可能受到其影响，例如法令限制使用，销售，电子代币诸如「MEET.ONE」有可能受到限制，阻碍甚至直接终止MEET.ONE应用的发展。

#### ◆ 6.2.5 MEET.ONE应用缺少关注度的风险。

MEET.ONE 应用存在没有被大量个人或组织使用的可能性，这意味着公众没有足够的兴趣去开发和发展这些相关分布式应用，这样一种缺少兴趣的现象可能对MEET.ONE或其相关应用造成负面影响。

#### ◆ 6.2.6 黑客或盗窃的风险。

黑客或其它组织或国家均有以任何方法试图打断MEET.ONE应用或MEET.ONE功能的可能性，包括服务攻击，恶意软件攻击或一致性攻击等。

#### ◆ 6.2.7 「MEET.ONE」挖矿攻击的风险。

就如其它去中心化密码学代币和加密代币一样，用于MEET.ONE应用的区块链也容易受到挖矿攻击，例如双花攻击、高算力比例攻击、“自利”挖矿攻击、过度竞争攻击，任何成功的攻击对MEET.ONE应用，「MEET.ONE」来说一种风险，尽管MEET.ONE非常努力地提升系统的安全性，但以上所述的挖矿攻击风险是真实存在的。

#### ◆ 6.2.8 缺少维护或使用的风险。

首先「MEET.ONE」不应该被当做一种投资，虽然「MEET.ONE」在一定的时间后可能会有一定的价值，但如果「MEET.ONE」缺少维护或使用的话，这种价值可能非常小。如果这种情况发生，那「MEET.ONE」后续的跟进持有者或少有跟进持有者，这显然对「MEET.ONE」不利。

#### ◆ 6.2.9 MEET.ONE 存在的解散风险。

存在这样的可能，出于各种原因，包括「MEET.ONE」自身价格的波动，MEET.ONE应用发展遭遇问题，生意关系的破裂或知识产权索赔等可能性原因，MEET.ONE项目随时都有可能遭遇重大打击或直接解散。

#### ◆ 6.2.10 系统失效的风险

Meet.One网络或服务，包括生态系统，可能会受到众多事件的干扰，包括自然灾害、设备故障、网络连接停机、电力损失，甚至中断其服务，例如软件病毒造成的中断或未经授权的用户攻击，其中一些是无法控制的。虽然Meet.One团队将采取措施防止对其生态系统及其他服务的维护至关重要的设备或基础设施的恶意攻击，但无法保证将来不会有网络攻击，例如DDoS等，或者保证任何Meet.One的预期增强安全措施都将有效。

#### ◆ 6.2.11 其他不可预知的风险。

· 密码学代币是一种全新且未经测试的技术，除了本白皮书内提及的风险外，此外还存在着一些MEET.ONE 团队尚未提及或尚未预料到的风险，其它风险也有可能突然出现，或者以多种已经提及的风险的组合的方式出现。